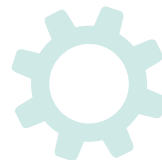


Visio2028



**STEAM kaikille
STEAM yhdessä
STEAM avain menestykseen**



Sivistysjohtajien verkosto 1.11.2023

Katri Lehtinen, Turun kaupunki

Paula Vorne, Oulun kaupunki



TURKU



Tavoite 1

Paikallisen, kansallisen
ja kansainvälisen
veto- ja pitovoiman
lisääminen

Tarkennukset



Suomi pärjää kansainvälisessä kilpailussa, kun pystymme nostamaan osaamistasoa, parantamaan työvoiman saatavuutta ja tarjoamaan kansainvälisesti houkuttelevia koulupolkuja.



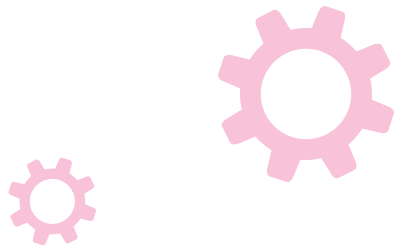
Yhteiskehittämisen ja kokeilutoiminnan vahvistaminen yhdessä yritysten ja työelämän kanssa



Työelämäyhteyksien systemaattinen kehittäminen esim. työelämään tutustumisen kehittämisen kautta



Laaja-alaisen tutkimuksen toteuttaminen STEAM-toiminnan vaikuttavuudesta



TURKU



Tavoite 2

Uusien kansalaistaitojen
ja jatkuvan oppimisen
vahvistaminen

Tarkennukset



Edistetään yhteisöllisyyttä ja digitaalisuutta. Vahvistetaan vuorovaikutustaitoja, luovuutta, innovatiivisuutta ja kekseliäisyyttä.



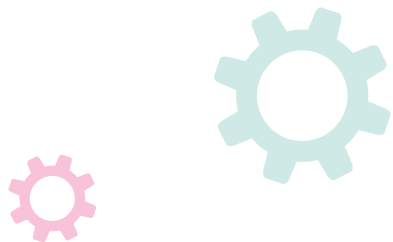
Mahdollistetaan läpi elämän jatkuvat yksilölliset oppimispolut



Tuodaan STEAM kaikkien saataville (kirjastot, nuorisotoimi, kulttuuritoimi, taide- ja tiedekeskukset, kyläyhteisöt, FabLabit, vapaa sivistystyö)



Vahvistetaan STEAMin avulla tiedepääomaa kehittämällä kykyä ja kiinnostusta tutkitun tiedon käsittelyyn, hankintaan, ymmärtämiseen ja soveltamiseen. Nämä ovat osa kansalaisen perustaitoja. [Paljonko sinulla on tiedepääomaa? - YouTube](#)



TURKU



Tavoite 3

Perusopetuslain
muutoksen edistäminen
ja koulutuksellisen tasa-
arvon lisääminen

Tarkennukset



Mahdollistetaan aikaan ja paikkaan sitomaton oppiminen sekä vuosiluokkiin sitomaton opetus



Tuetaan yksilöllisiä kehitys- ja oppimistarpeita sekä mahdollistetaan yhtenäinen ja turvallinen oppimispolkuvarhaiskasvatuksesta toiselle asteelle.



Mahdollistetaan STEAM-oppiminen kaikkialla Suomessa



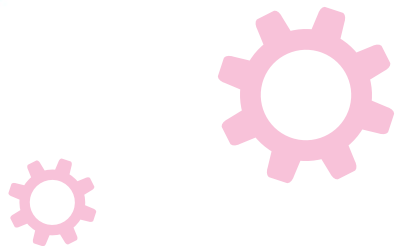
Vähennetään segregaatiota sekä ehkäistään koulupudokkuutta ja syrjäytymistä



Lisätään osallisuutta ja kavennetaan eroja eri väestöryhmien osallistumisessa



Edistetään sukupuolten välisen tasa-arvon toteutumista



TURKU



Tavoite 4

STEAMin kirjaaminen
valtakunnallisiin
varhaiskasvatuksen,
esiopetuksen,
perusopetuksen sekä
toisen asteen
opetussuunnitelmien
perusteisiin.

Tarkennukset



Kirjataan yhteiset tavoitteet yleisiin osiin sekä omat tavoitteet oppiainekohtaisesti.



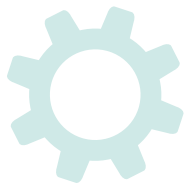
Tunnistetaan LUMA-alojen yhteys muihin tieteisiin, kuten taito- ja taideaineisiin sekä humanistisiin tieteisiin.



Huomioidaan STEAM-toiminnan riittävä resurssointi perusopetuksen tuntijaossa



Kehitetään STEAM-toiminnan mahdollisuuksia toisella asteella opetussuunnitelman linjausten kautta



TURKU



Tavoite 5

Osaavan työvoiman
saatavuuden ja
työelämätarpeiden
kohtaamisen
varmistaminen.

Tarkennukset



STEAMin mahdollisuudet ammatillisessa koulutuksessa tunnistetaan ja niitä kehitetään



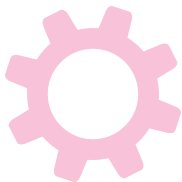
Opettajankoulutusta tarjoaviin yliopistoihin saadaan sivuaineopinnot STEAMista.



Kartoitetaan säännöllisesti työelämän tarpeita (työkalu?)



Ope-TETin kohdentaminen STEAM-aloille

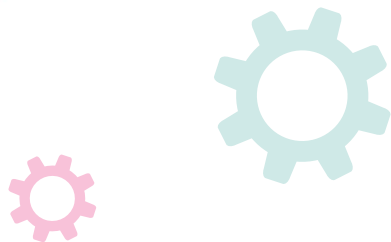


TURKU



Tavoite 6

Toimintakulttuurin
systeemistä
muutosta edistetään
organisaation
kaikilla tasoilla



Tarkennukset

-  Johtamisen kehittäminen tukee muutosta ja STEAMin tavoitteiden toteutumista
-  Siirrytään yhteistyöstä yhdessä tekemisen kulttuuriin
-  Vahvistetaan kokeilutoimintaa sekä yhteistyötä yritysten kanssa.
-  Jaetaan osaamista ja kokemuksia sekä hyviä käytänteitä yli kuntarajojen.
-  Henkilöstön STEAM-osaaminen tunnistetaan ja tunnustetaan.



TURKU



Tavoite 7

Luodaan kansallinen
STEAM-verkosto ja
osallistutaan
kansainvälisten
verkostojen
toimintaan

Tarkennukset



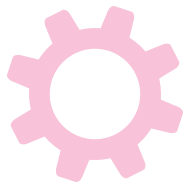
Rakennetaan maantieteellisesti kattava alueellisten STEAM-osaamiskeskusten verkosto.



Kansallisen STEAM-toiminnan vuosikello ohjaa toimintaa.



Viedään suomalainen STEAM-osaaminen kansainvälisiin verkostoihin ja opitaan muilta.



TURKU



Tavoite 8

Edistetään luovilla
aloilla tarvittavien
taitojen kehittymistä

Tarkennukset



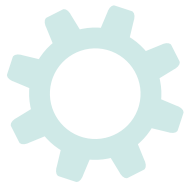
Kehitetään taiteellisen ja muun luovan
työn tekemisen edellytyksiä



Lisätään luovien alojen ja teknologia-alojen
yhteistoimintaa



Uusien teknologioiden hallinta edesauttaa
luovien alojen kehittymistä



TURKU



Kansallisen STEAM-verkoston aikataulu

Elokuu

to 14.9.2023 klo 14.00-15.30

- Lukuvuoden aloitus, vision ja vuosikellon esittely

Syyskuu

20.-21.9.2023

- Education Conference UBC, Turku



Lokakuu

ti 31.10.2023 klo 14.00-15.30

Teemawebinaari:

- STEAM varhaiskasvatuksessa

Marraskuu

to 30.11.2023 klo 14.00-15.30

Teemawebinaari

- STEAM yläkoulussa



Kansallisen STEAM-verkoston aikataulu

Tammikuu

Educa ja BETT

Helmikuu

Teemawebinaari

- Arviointi ja STEAM

Maaliskuu

- STEAM-risteily?

Huhtikuu

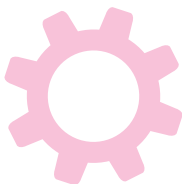
Teemawebinaari

- STEAM alakoulussa
- Livetapahtuma: ITK 17.-19.4.2024

Toukokuu

Teemawebinaari

- STEAM toisella asteella
- Livetapahtuma 21.-22.5.2024
Amazing North ja Toolcamp, Oulu



Lisää väkeä mukaan verkostoon:



bit.ly/STEAMverkosto

