

Innovatiivisten oppimisympäristöjen edistäminen lukiokoulutuksessa 2022

Haettu: 39 hanketta, yhteensä noin 3,6 miljoonaa euroa

Myönnetty: 16 hanketta, yhteensä noin 1,4 miljoonaa euroa

Hakija	Hankkeen nimi	Myönnetty avustus (€)
Helsingin Yliopisto	HY Harjoittelukoulujen lukioiden hybridimalli II	32 310
Jyväskylän yliopisto	Let the data tell - Oppimista sensoridatan avulla	127 800
Kirkkonummen kunta	Yhdessä - tillsammans: oppimisen innovaatioita Kirkkonummen yhteiskampuksella	94 468
Koulutuskuntayhtymä Tavastia	Signaali – Laajennettu todellisuus ja ohjelmointi autenttisemman oppimisen edistäjinä lukiokoulutuksessa	173 700
Kuopion kaupunki	Itä-Suomen lukioverkoston digitaalinen ekosysteemi II - virtuaalitarjotin	131 850
Lappeenrannan kaupunki	Laaja-alainen osaaminen ja digitaaliset innovaatiopolut	89 100
Limingan kunta	STEAMin Lilu	24 255
Lohjan kaupunki	Älykäs oppimisympäristö #LOHJA2023	80 100
Malax kommun	Experience - gränsöverskridande upplevelser i tvärvetenskapliga lärmiljöer över stadierna	45 000
Närpes stad	Digitaliserad kunskapskartläggning med uppföljning i matematik för gymnasiestuderande	72 000
Oulun Yliopisto	Tietokoneluokasta tiedon ja luovuuden tilaksi – FCLab lukio, Oulu & Vaasa; Från datorklass till utrymmen för kunskap och kreativitet - FCLab gymnasiet, Uleåborg & Vasa	181 800
Outokummun kaupunki	Yhdessä enemmän	61 650
SASKY koulutuskuntayhtymä	TurvaX	121 949
Sotkamon kunta	Yksilöllisesti ja itsenäisesti verkossa	18 000
Turun kaupunki	Kaupunki+: lisätyn todellisuuden oppimisympäristö lukiokoulutuksessa	59 400
Ylivieskan kaupunki	Eleven+alueen etälukiohanke	101 618
Yhteensä		1 415 000